|  |
| --- |
| **Identificação do Projeto** |

|  |
| --- |
| Nome do Projeto:  Hello World |
| Nome da Equipe:  Ponto e Vírgula |

|  |
| --- |
| 1. **Gerente do projeto** |

|  |
| --- |
| **Nome:**  Anderson Richard da Silva |
| **Telefone:**  35-991629116 |
| **Endereço Eletrônico:**  98021441@univas.edu.br |

|  |
| --- |
| 1. **Equipe do Projeto** |

|  |
| --- |
| **Nome:**  Samuel Henrique Siqueira de Paiva |
| **Contato:**  98021911@univas.edu.br |
| **Função:**  Subgerente de projeto |

|  |
| --- |
| **Nome:**  Alysson José de Franca Ferreira |
| **Contato:**  98022015@univas.edu.br |
| **Função:**  Desenvolvedor de Software Júnior |

|  |
| --- |
| **Nome:**  Gabriel Francisco de Freitas |
| **Contato:**  98024766@univas.edu.br |
| **Função:**  Desenvolvedor de Software Júnior |

|  |
| --- |
| **Nome:**  Isabelli Luiza Cavalcante dos Santos |
| **Contato:**  98026857@univas.edu.br |
| **Função:**  Desenvolvedor de Software Júnior |

|  |
| --- |
| **Nome:**  Marcelo Augusto da Silva Ferreira |
| **Contato:**  98027004@univas.edu.br |
| **Função:**  Desenvolvedor de Software Júnior |

|  |
| --- |
| **Nome:**  Matheus Reginaldo Rezende |
| **Contato:**  98029438@univas.edu.br |
| **Função:**  Desenvolvedor de Software Júnior |

|  |
| --- |
| 1. **Finalidade do Projeto** |

|  |
| --- |
| O projeto tem como finalidade proporcionar ensino de curso de lógica de programação para alunos de instituições de ensino da cidade de Pouso Alegre. |

|  |
| --- |
| 1. **Instituição a ser atendida** |

|  |
| --- |
| * Colégio Vinicius Meyer * Colégio Tiradentes * Sesi |

|  |
| --- |
| 1. **Objetivo** |

|  |
| --- |
| O objetivo é introduzir alunos do ensino médio à lógica de programação a partir de conteúdos práticos utilizando python. Assim, espera-se que ao final os alunos tenham noção básica do funcionamento de algoritmos e sintaxe de uma linguagem de programação. |

|  |
| --- |
| 1. **Planejamento** |

|  |
| --- |
| Será realizado reuniões aos domingos para tratar das entregas e divisões de atividades assim como tirar dúvidas e esclarecimento a respeito do projeto.  Será utilizado o Azure DevOps para acompanhamento de sprints e armazenamento dos artefatos. |